

Cours d'éducation artistique

Pour les élèves de 4PS

Bonjour à toutes et à tous, je m'appelle Madame Podix, suite à un aménagement dans l'horaire de Madame Reuter, je suis votre nouveau professeur d'arts plastiques jusqu'au 30 juin 2021. Je suis facilement joignable par mail : carolinapodix.ecole@gmail.com

Petit rappel : les travaux mis en ligne sont obligatoires,

Travail à réaliser pour le 08 février 2021

SUJET : Géométrisation d'un animal avec intégration de graphismes.

ETAPE N°1 : géométrisation d'un animal.

Matériel : feuille de dessin, crayon H, crayon de couleur, gomme, latte et photocopie de l'animal choisi. (choix entre deux animaux, voir annexe 1 et 2).

Consignes :

1. Photocopier la photo de l'animal choisi.
2. Avec un crayon de couleur, géométriser votre animal sur la photocopie.

▪ Comment géométriser mon animal :

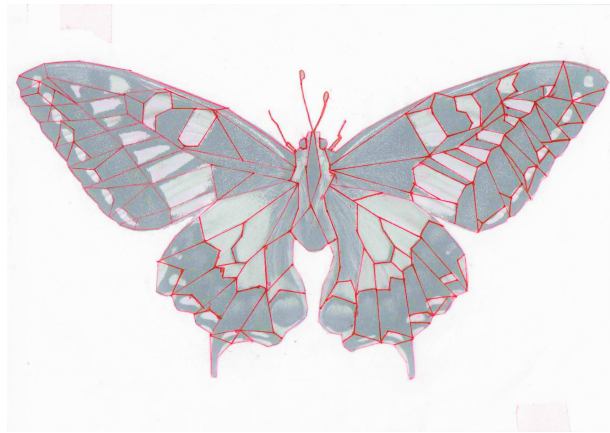
- A l'aide de la latte, vous allez d'abord simplifier la forme englobante en faisant des lignes droites.

Exemple :

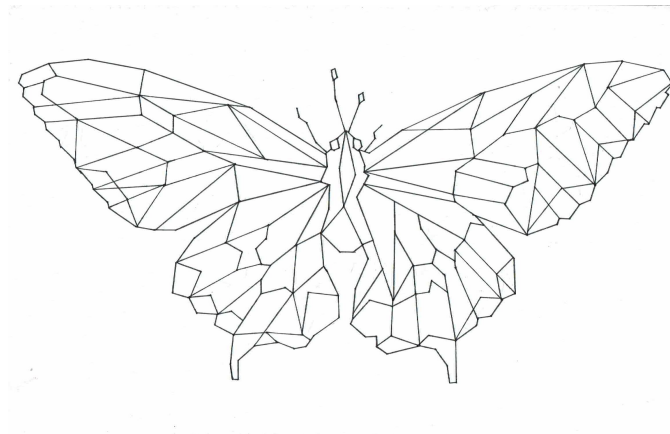


- Vous allez faire également des lignes à l'intérieur de l'animal, attention les lignes doivent correspondre aux éléments de l'animal.

Exemple :



3. Décalquer les formes géométriques sur votre feuille de dessin avec le crayon H
4. Repasser les lignes aux feutres noir 0,4



PS : j'ai modifié quelques lignes pour ne pas avoir de trop petite zone.

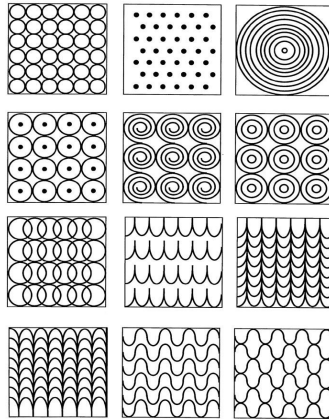
ETAPE N°2 : Les graphismes

Matériel : photocopie d'exercice de graphismes + photocopie de carré, crayon HB

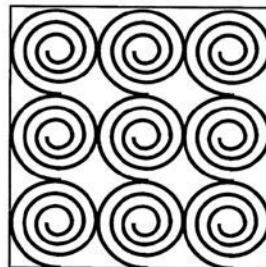
Théorie :

- Qu'est-ce qu'un graphisme :

Un graphisme est un ensemble de petits éléments graphiques, tels que des formes, des traits et autres associés entre eux sans représentation particulière.



- Il existe deux sortes de graphisme :
Les graphismes simples : un seul élément



Les graphismes complexes : plusieurs éléments différents



- Ils peuvent être associés de différentes manières, voici quelques exemples :

Accoler: placer les éléments les uns à cotés des autres

Intégrer : insérer un graphisme dans un autre graphisme

Répéter : dessiner à plusieurs reprises le même trait ou la même forme

Consignes :

1. Réaliser un exercice de reproduction de graphisme (annexe 3, il y a deux modèles, choisissez celui que vous voulez)
2. Dessiner sur la feuille avec les carrés des graphismes que vous inventez.

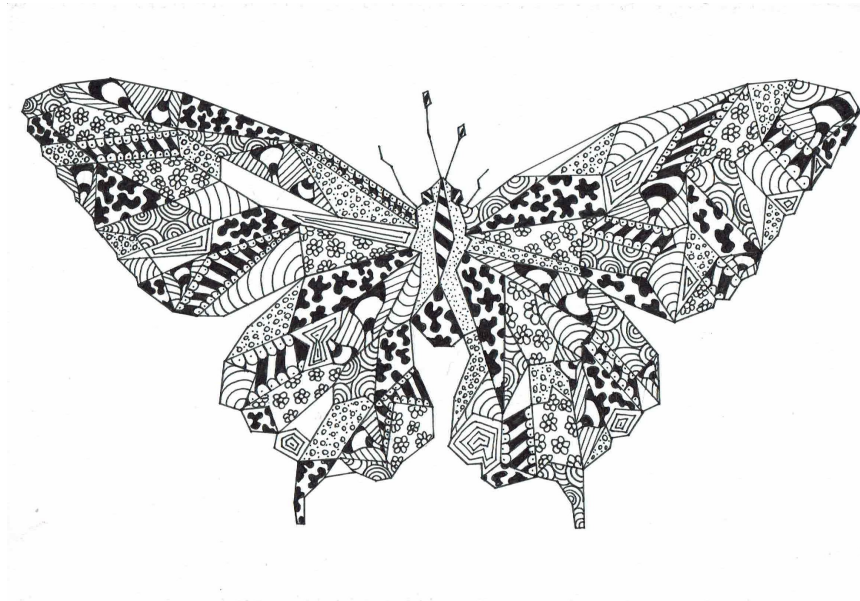
ETAPE N°3 : Réaliser des graphismes dans les formes géométriques de l'animal.

Matériel : feuille de dessin avec l'animal géométrisé, un crayon H, feutre noir 0,4 , feuille avec les graphismes.

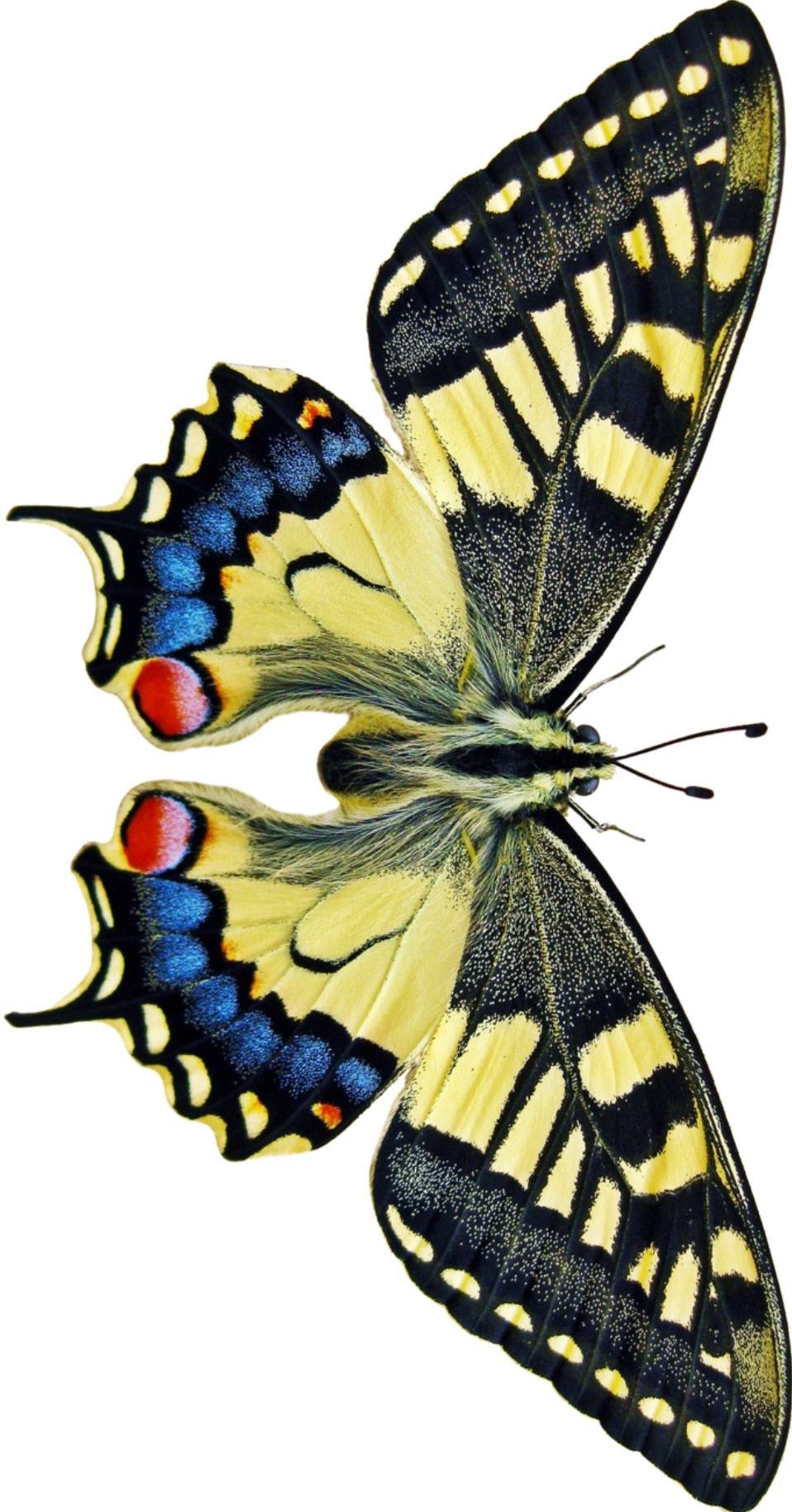
Consignes :

1. Remplir chaque zone de votre animal avec des graphismes. Les graphismes peuvent être ceux qui se trouvent sur la feuille d'exercice ainsi que ceux que vous avez créé. Attention, vous devez intégrer dans votre dessin au minimum deux graphismes que vous avez créé. (Exemple à l'annexe 4)
2. Lorsque vous avez terminé de remplir les zones avec des graphismes, vous passez à la mise au net au feutre noir 0,4.

Exemple de la réalisation finale :



Annexe 1 :



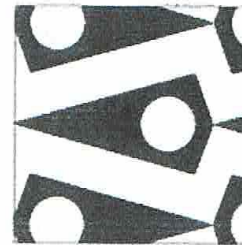
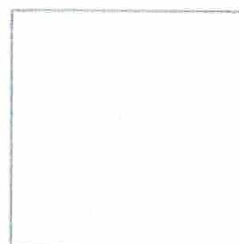
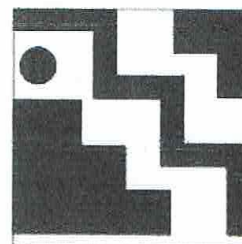
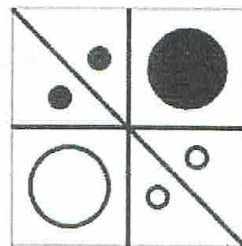
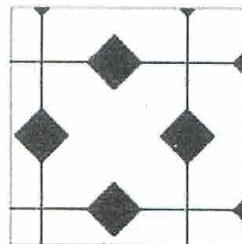
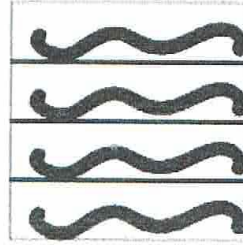
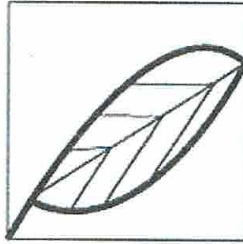
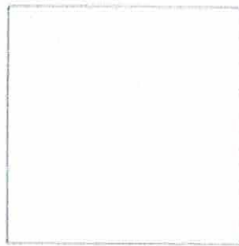
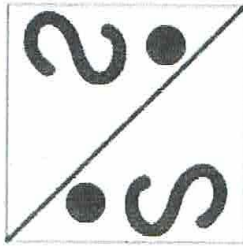
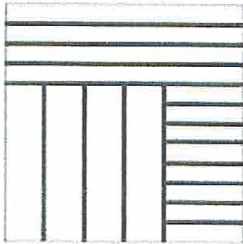
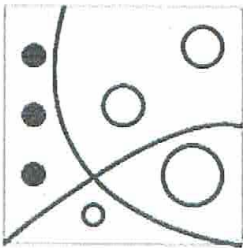
Annexe 2 :



Exercices de reproduction 2

Regarde bien puis reproduis les dessins.

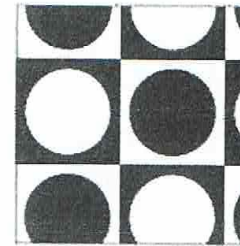
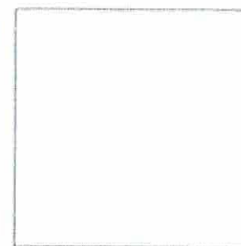
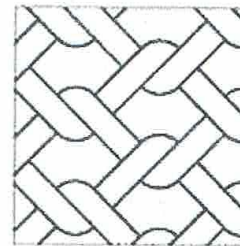
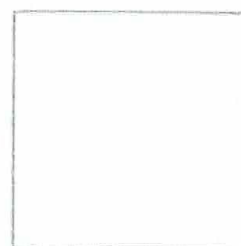
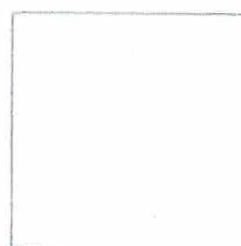
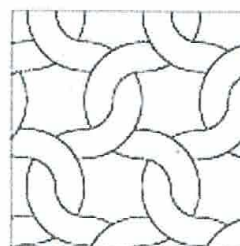
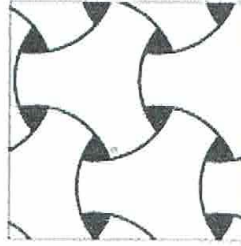
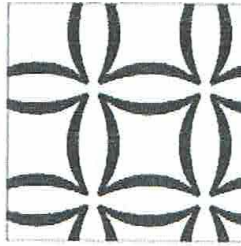
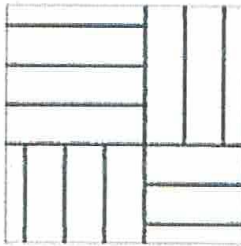
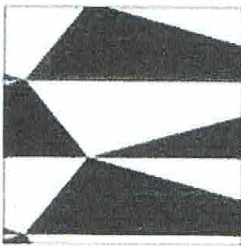
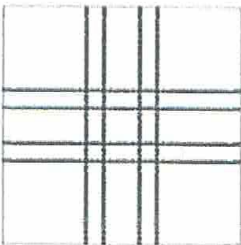
© www.classedelephine.com



Exercices de reproduction 3

Regarde bien puis reproduis les dessins.

© www.classedelephine.com



Annexe 4 :

